

26.02.2015, 00:01 - Montagnes neuchâteloises

Actualisé le 26.02.15, 06:02

Et les gagnants des Swiss Gamers Award 2014 sont...

LA CHAUX-DE-FONDS



De gauche à droite: le joueur Loïc Gruring; Michael Perret, responsable médias à Ludesco; Johan Jaquet, vice-président du comité d'organisation et responsable communication; Georges-André Brugger, responsable du Swiss Gamers Award.
DAVID MARCHON

Les noms des lauréats ont été rendus publics.

Hier matin, à la Bibliothèque de la Ville, plus exactement à la discothèque, ont été divulgués les noms des jeux vainqueurs de l'édition 2014 des Swiss Gamers Award. Et c'est Istanbul, de l'auteur Rüdiger Dorn, dont le scénario se déroule dans un souk, qui a reçu le premier prix.

Cette récompense a été attribuée à la suite d'un vote impliquant plus de 700 joueurs issus de 22 clubs et associations de jeux de stratégies des quatre coins de la Suisse. Ceux-ci ont été invités à désigner leur jeu favori parmi les nombreux qui ont été publiés l'an dernier.

Dans Istanbul, jeu de gestion, le joueur entre dans la peau d'un marchand accompagné de ses assistants. Il faut être judicieux dans ses déplacements pour réaliser les meilleures affaires parmi les étals.

Initiation le 14 mars

En tout, cinq jeux ont été primés. Fives Tribes, de l'auteur Bruno Cathala, est arrivé en deuxième position. Là, le participant voyage au temps des Mille et une Nuits. Il faut gagner les faveurs de cinq tribus et invoquer les anciens Djins pour tenter d'être le sultan à la place du sultan. Splendor, un jeu d'orfèvres travaillant des pierres précieuses, de Marc André, s'élève à la troisième place. Aquasphere, un jeu de science-fiction sous-marine, de Stefan Feld, remporte le quatrième prix, et Concordia, un jeu dans l'empire romain, de Mac Gerdts, se hisse à la cinquième position.

Tous ces jeux, parmi 500 autres, pourront être joués pendant le Festival de jeux d'expériences ludiques Ludesco, qui aura lieu à la Maison du Peuple du 13 au 15 mars. Une soirée spéciale sera consacrée au pamarès du Swiss Gamers Award le samedi 14 mars, dès 19h30, avec la remise des prix suivie par une initiation pour jouer aux cinq jeux primés.

Les inscriptions aux animations du festival ont très bien marché. Plusieurs ont très tôt affiché complet, relèvent les organisateurs. Le record est emporté par la Zombies Invasion, qui a trouvé 60 "survivant-e-s" en l'espace de 8 heures seulement. Il reste encore quelques places pour les jeux de rôle, ou pour celui grandeur nature "Star Warriors: La Limace Fantôme". Il en reste également pour la Murder Party 2048 - Un nouveau départ, ainsi que pour le tournoi de jeu Splendor, troisième du Swiss Gamers Award 2014.

La Maison du Peuple est le lieu principal de Ludesco, mais la Bibliothèque de la Ville accueillera notamment samedi 14 mars des jeux multilingues (proposés par le Centre de documentation et d'étude de la langue internationale), des contes sur le thème du jeu, ainsi que des jeux de rôle dans la salle de lecture du bâtiment. Avec 1500 visiteurs en 2014 le Festival Ludesco est l'un des rendez-vous ludiques les plus importants de Suisse .

INFO +

Dates à retenir:

6e Edition du Festival de jeux et d'expériences ludiques Ludesco, du 13 au 15 mars à la Maison du peuple. Le programme entier du festival est disponible sur www.ludesco.ch Quant aux Swiss Gamers Award, plus d'informations sur www.swissgamersaward.ch

Par SYLVIA FREDA